

OBNOVA PŮVODNÍCH A PROVEDENÍ NOVÝCH STAVEB

Jak na obnovu původní stavby:

- Pokud lze zničené nebo poškozené stavby živelní pohromou obnovit, mohou být uvedeny do původní podoby. V takovém případě postačí, že takové opatření bude předem stavebnímu úřadu ohlášeno.
- V ohlášení stavebník uvede údaje o stavbě, jednoduchý technický popis prací (který nemusí být zpracován projektantem) a osobu, která bude činnost provádět (např.: stavební podnikatel, stavební dozor apod.)

Jak bude postupovat stavební úřad?

- Lhůta pro písemné sdělení stavebního úřadu, že proti obnovení stavby nemá námitek, činí 7 dnů.
- Souhlas stavebního úřadu platí po dobu 12 měsíců, nepozbývá však platnosti, pokud v této době bylo s prováděním ohlášených prací započato.
- Lhůta začíná běžet druhý den poté, kdy byl stavebníkovi doručen písemný souhlas.
- Dokončení stavby a prací je stavebník povinen bezodkladně oznámit stavebnímu úřadu.



Jak na provedení nové a odstranění stávající stavby?

- Provedení nové stavby nebo odstraňování staveb, jimiž se předchází hrozcím důsledkům živelní pohromy, může být zahájeno ihned. Stavebnímu úřadu však musí být neprodleně oznámeno.
- Může se jednat o nové budovy nebo veřejnou technickou a dopravní infrastrukturu, kterou nelze obnovit do původní podoby.

Jak bude postupovat stavební úřad?

- Stavební úřad s vlastníkem stavby záměr projedná a stanoví:
 - Zda upouští od vydání územního rozhodnutí nebo územního souhlasu.
 - Zda omezí obsah žádosti a jejích příloh na nejnútnejší míru nezbytnou pro rozhodnutí.
 - V odůvodněných případech vydá předběžné povolení.

Co může stavební úřad dále udělat?

- V rámci řízení může zkrátit stanovenou lhůtu, nejvýše však na polovinu.
- O tomto zkrácení stavební úřad poučí účastníky řízení v oznámení o zahájení řízení.
- Dokončení staveb a prací provedených je stavebník povinen bezodkladně oznámit stavebnímu úřadu.

Důležité kontakty:

Informační linka MMR: 224 861 282, 224 861 138

Případné dotazy prosím pošlejte na: info@mmr.cz



MINISTERSTVO
PRO MÍSTNÍ
ROZVOJ ČR

WWW.MMR.CZ